



Hochstift Liga

Schiedsrichter-Richtlinien

Stand: 09.02.2015

1. Die Schiedsrichter werden aus dem Schiedsrichter-Pool für die Spiele eingeteilt. Zu jedem Spiel werden zwei Schiedsrichter bestellt.
2. Vor dem Spiel:
 - a. Jeder Schiedsrichter bringt seine Pfeife mit.
 - b. Den Spielberichtsbogen erhält der Schiedsrichter vor dem Spiel von der Heimmannschaft.
 - c. Kontrolle der Spielerpässe vor dem Spiel.
 - d. Rückennummern der Spieler vermerken.
 - e. Schienbeinschoner prüfen: Spieler ohne Schienbeinschoner dürfen nicht spielen.
3. Während des Spiels:
 - a. Keine gelbe oder rote Karten (Fair Play!).
 - b. Im Ermessen des Schiedsrichters können Zeitstrafen von zehn Minuten ausgesprochen werden. Die Mannschaft muss in Unterzahl weiterspielen. Der bestrafte Spieler muss sich an der Mittellinie beim zweiten Schiedsrichter aufhalten, um dann durch ihn wieder ins Spiel gebracht zu werden. Die Zeitstrafe muss auch im Falle eines Gegentores voll abgesessen werden.
 - c. Eine zweite Zeitstrafe für einen Spieler gibt es nicht. Im Wiederholungsfall ist der Spieler vom Spiel auszuschließen. Die Mannschaft muss zehn Minuten in Unterzahl spielen, der Spieler darf nicht mehr ins Spielgeschehen eingreifen. Im Falle eines Gegentores während der zweiten Zeitstrafe darf die Mannschaft wieder vollzählig zum Anstoß.
 - d. Torschützen, Zeitstrafen und „Platzverweise“ sind auf dem Spielbericht zu vermerken.
4. Nach dem Spiel:
 - a. Spielstatistiken (Ergebnis, Torschützen, Zuschauer) online in der Verwaltung (→ www.hochstift-liga.de/verwaltung) eintragen. Die Daten werden anschließend von beiden Mannschaften bestätigt.
 - b. Zeitstrafen mit Begründung sowie weitere Auffälligkeiten an den Vorstand melden, so dass dieser darüber diskutieren kann.